

CAMPUS DES **M**ÉTIERS ET DES **Q**UALIFICATIONS D'**E**XCELLENCE

Santé **T**out au **L**ong de la **V**ie

Webinaire en lien avec la DRAIO



DES METIERS QUI RECRUTENT : Les intentions de recrutement en AuRA

Parmi les 10 métiers qui recrutent le plus, tous domaines,
les 3 métiers du domaine santé social arrivent en 2^{ème}, 4^{ème} et 6^{ème} position
et placent le domaine en tête

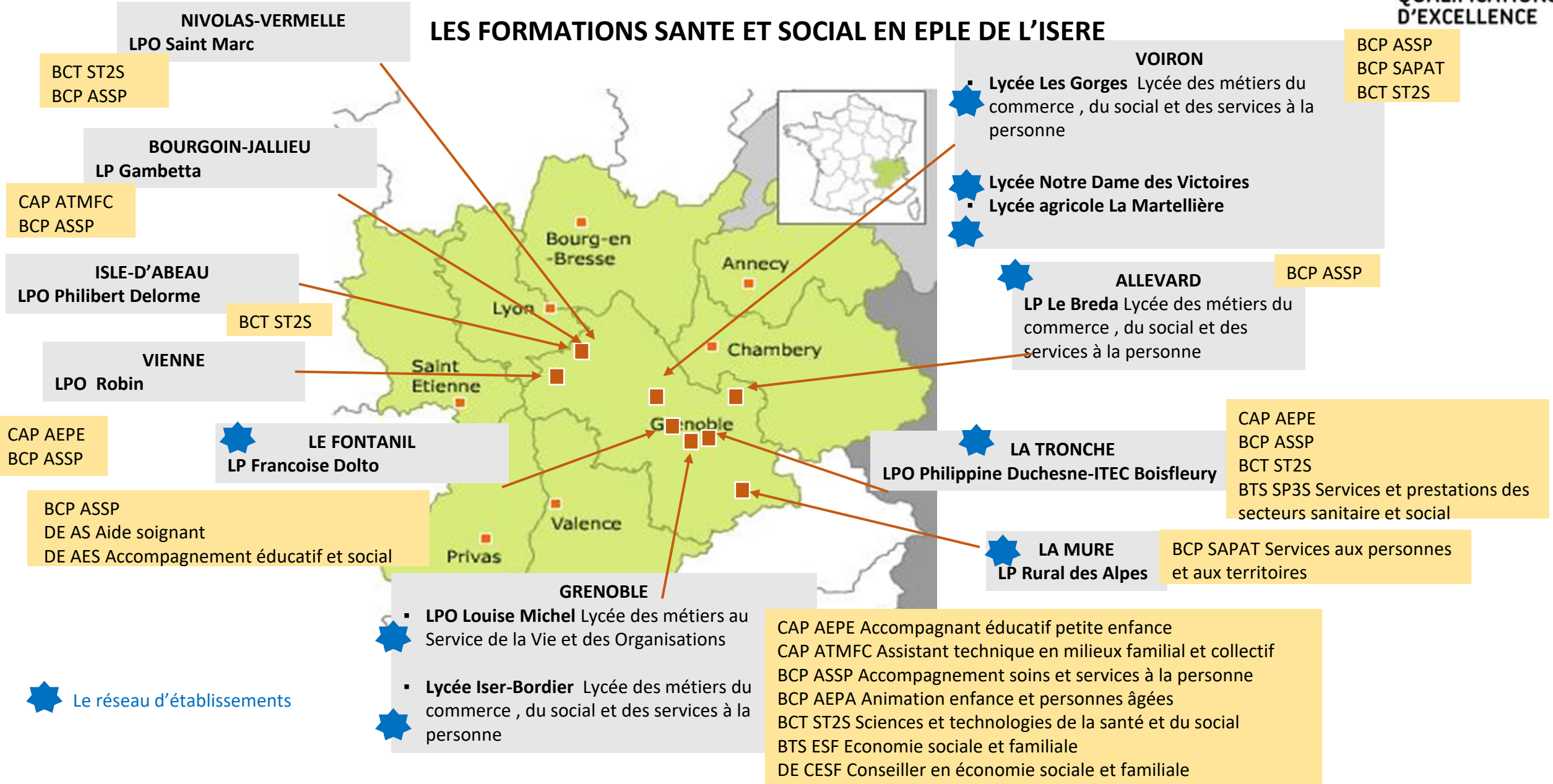


BMO Auvergne-Rhône-Alpes

Les formations « santé et social » en EPLE Isère autour du lycée Porteur



LES FORMATIONS SANTE ET SOCIAL EN EPLE DE L'ISERE



Filière : Plus de 30 diplômes d'Etat de la filière sanitaire et sociale

Assistant familial	Accompagnant éducatif et social	Ambulancier	Auxiliaire de puériculture	Moniteur Educateur	Technicien de l'intervention sociale et Familiale	Intervenant auprès d'enfant
Aide-soignant	Technicien laboratoire médical	Diététicien	Préparateur en pharmacie hospitalière	Educateur Spécialisé	Ergothérapeute	
Conseiller en Economie Sociale et Familiale	Manipulateur en électroradiologie médicale	Psychomotricien	Pédicure podologue	Médiateur Familial	Educateur Jeunes Enfants	
Assistant de service social	Infirmier	Educateur Technique Spécialisé	Infirmier anesthésiste	Infirmier de bloc opératoire	Diplôme d'Etat d'Ingénierie Sociale	
Sage-femme	Masseur-Kinésithérapeute	Puéricultrice	Encadrement et Resp. d'Unité d'intervention sociale	Directeur d'établissement ou de service d'intervention sociale	Cadre de santé	Niveau 3 Niveau 4 Niveau 5 Niveau 6 Niveau 7

Lauréat d'un Plan d'investissement avenir porté par l'Université de Lille « A vous, le sup » 2019-2029: Dispositif Aiguill'age porté par le CMQe ALS: contact : Myriam Lesourd : Myriam.Lesourd@ac-lille.fr -Webinaire de présentation à la demande



Des jeux de
cartes Métiers



Casque
réalité
virtuelle



Expo itinérante
« J'affiche mon
métier »

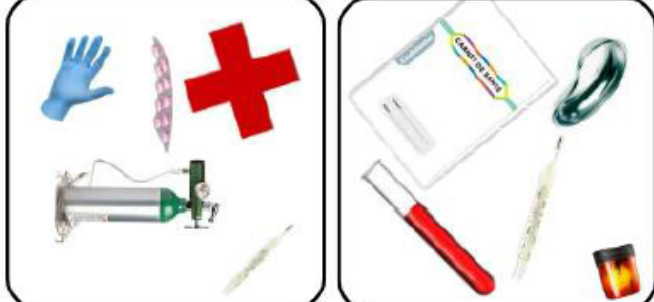


Des escape
game

Collèges Outils attractivité

OUTILS PEDAGOGIQUES

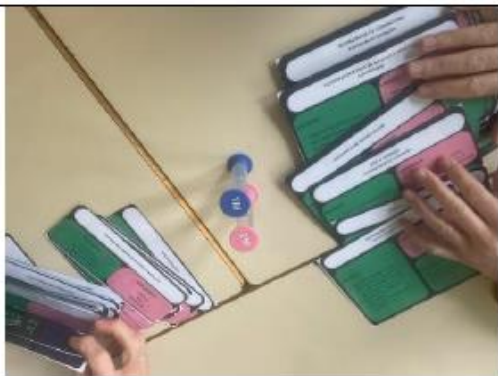
- En format PDF ou en version plastifiées
- Possibilité de bénéficier d'une présentation des jeux (rencontre ou visio)

	Dobble : Le Dobble, c'est un jeu de 21 cartes. On y trouve 5 symboles par carte et toujours un et un seul symbole identique entre chaque carte. Les apprenants doivent alors retrouver le symbole portant sur les dispositifs médicaux en commun sur deux cartes du jeu (stéthoscope, brancard, otoscope...) L'objectif est de se familiariser avec les termes médicaux
<u>GEORGETTE A PERDU LA TÊTE</u> 	Georgette a perdu la tête : L'apprenant doit résoudre différentes énigmes afin de retrouver le code d'un coffre. Au programme : - Mots croisés sur des dispositifs médicaux, - Mots cachés sur les métiers de la santé et du social, - Devinettes. Cet escape Game se résout en une dizaine de minutes.
<u>Famille GIBRAN</u> 	Les Gibran : Cet escape Game porte sur les missions de l'auxiliaire de vie : - L'apprenant doit accompagner Monsieur Gibran dans son habillage, puis - Réaliser les courses de la famille en prenant en compte un budget et le régime alimentaire de Madame Gibran qui est diabétique. - La troisième étape est de faire les transmissions des deux soins réalisés et ainsi trouver un code, qui ouvre un coffre délivrant des diplômes d'auxiliaire de vie aux apprenants. Cet escape Game prend vingt/trente minutes

Outils attractivité

	Jeu de 7 familles professionnelles : CAP PSR, MCAD... les apprenants sont perdus face aux acronymes des formations autour des filières de l'accompagnement de la personne. Il faut donc, réunir les quatre cartes de chaque famille portant sur : - La signification du sigle, - Le type de public, - Les structures d'embauche, - Les activités réalisées. Ce jeu permet ainsi de présenter les filières de façon concrète et de mettre des mots et du sens derrière certains acronymes.
	Jeu de 7 familles technologiques : Il existe 7 baccalauréats technologiques : STAV, STD2A, STL, ST2S, STI2D, STHR et STMG. Pour aider les apprenants à décoder ces acronymes, ils doivent donc, réunir les quatre cartes de chaque famille portant sur : - La signification du sigle, - Les sujets d'étude, - Les structures d'embauche, - Les poursuites d'étude.
	Jeu de l'oie : Les apprenants doivent répondre aux attentes de chaque case : - Répondre à des questions, - Faire des activités, - Passer leur tour, - Retourner au départ... Les questions peuvent porter sur un baccalauréat particulier, sur un métier...

Outils attractivité

	Jeu des parcours : Différents parcours scolaires peuvent mener au même métier. L'apprenant doit trouver le parcours des différents personnages du jeu : - Des parcours linéaires, - Des parcours avec des VAE, - Des parcours avec des diplômes intermédiaires permettant la sécurisation des parcours. Le but est de montrer que les parcours ne sont pas forcément linéaires
	Jeu des organes et des métiers : Le jeu se fait en deux manches : - Les apprenants doivent premièrement placer les organes sur le corps grâce à des scratch autocollants, - Puis, ils doivent retrouver le métier correspondant à l'organe. (Exemple l'audioprothésiste s'occupe de l'oreille) Le but est d'associer les préfixes des métiers Le suffixe-logie provient de λόγος (logos) et peut être traduit par "science" et a servi à construire les nouveaux mots. Le nom des organes est également écrit en grec ancien pour vous aider à trouver le nom des professionnels de santé
	Time's up : Le jeu se fait en deux manches : - La première manche permet de prendre connaissance des métiers. Chaque métier a une description, les compétences du professionnel ainsi que les structures d'embauche. Il faut donc en faire découvrir un maximum en deux minutes. - Lors de la seconde manche, en une minute, il faut faire découvrir un maximum de métier grâce à trois mots indices et avec certains mots interdits.

OUTILS ATTRACTIVITE :

Vidéos métiers- série Web

- <https://solidarites.gouv.fr/prendresoinfr-programme-de-valorisation-des-metiers-du-soin-et-de-laccompagnement-social>
 - <https://prendresoin.francetravail.fr/>
 - <https://cartographie.opco-sante.fr/>
- <https://www.metiers-du-prendre-soin.fr> (Lyon Métropole)