

Guide d'animation VINCI GM5





RÔLE ET OBJECTIFS

Rôle du facilitateur YA+K

Le/la facilitateur.ice YA+K joue un rôle d'animateur.ice et doit apporter du contenu sur les métiers de VINCI, ainsi que sur la prise de parole en public.

L'objectif est de transmettre des connaissances et de donner confiance aux collégiens.

OBJECTIFS

Dans le cadre du projet Give Me Five par VINCI, YA+K crée une journée sur mesure pour présenter de façon ludique les métiers de Vinci et initier les collégiens à la prise de parole en public, visant à répondre aux objectifs suivants :

1. Transmettre les compétences métiers
2. Rendre concrètes les activités de VINCI
3. Faciliter l'orientation des collégiens
4. Initier les collégiens à la prise de parole en public



Protocole sanitaire



Protocole Sanitaire

YA+K s'engage à mettre en place et respecter le protocole sanitaire suivant lors de chaque intervention Give Me Five:

Début de journée => Prise de température frontale pour chaque formateur YA+K.

Avant et après chaque atelier => Désinfection des tables, chaises et supports de jeux.

Accueil des collégiens en plénière => Désinfection obligatoire des mains à l'entrée et à la sortie de la salle.



AGENDA

PROGRAMMATION D'UNE JOURNÉE

En tenant compte du contexte sanitaire et de l'intégration de l'atelier "réseaux sociaux".

8H - 9H => Préparation de la salle et désinfection du matériel

9H - 11H => Atelier "Présentation des métiers"

11H - 12H => Atelier "réseaux sociaux" / Rangement de la salle et préparation de l'atelier "prise de parole"*

12H - 13H => Pause déjeuner

13H - 15H30 => Atelier "prise de parole"

15H30 - 16H => Rangement des salles et désinfection du matériel

**des pauses sont prévues dans ce programme*



PRESENTATION DES METIERS

EN AMONT DE L'ATELIER

- Conception et scénarisation de l'atelier :
 - Création des énigmes et des défis
 - Adaptation des contenus VINCI
 - Création des fiches métiers
- Formation des facilitateurs :
 - Création d'un guide de formation

LOGISTIQUE

1 SALLE
6 FORMATEURS
3H D'ANIMATION

Règles du jeu

Méthodologie : afin d'ancrer les activités de VINCI et les compétences de chaque activité, il est **essentiel de faire vivre "l'expérience" métiers aux collégiens**.

En une matinée, chaque collégien suit 6 ateliers.

Un atelier est constitué d'un défi avec **un scénario et des mises en situation par le jeu** (énigmes, travaux pratiques) permettant d'aborder les différents métiers tout en répondant à une problématique ludique.

En équipe, les collégiens ont 15 minutes par atelier pour trouver la solution, découvrir les métiers associés et les différents pôles VINCI. Une fois le temps écoulé, les collégiens changent d'atelier pour un nouveau défi.

Ainsi les collégiens découvrent un pôle et les métiers associés toutes les 15 min. **A la fin de l'atelier, ils reçoivent des fiches métiers qui récapitulent l'ensemble des notions ainsi que des cubes de construction si le défi est réussi.**

Après 6 défis (2h) **les collégiens participent à une dernière épreuve collective afin de consolider les connaissances.** A chaque bonne réponse, les collégiens ont le droit de déposer une ou plusieurs pièces de construction afin de construire la plus grande tour possible et ainsi accéder à la récompense.



Les différents rôles

Les collégiens seront embarqués à travers 6 ateliers / défis de 15 min pour découvrir l'ensemble des métiers associés aux différents pôles.

Rôle	Secteurs	Métiers	Pôles	Défi
Animateur principal et chargé de mission	Autoroute / Maintenance	Chargé de mission aménagement /environnement Technicien de maintenance Opérationnelle	VINCI Concessions	Memory
Chef de Chantier	Bâtiments / Réseaux / Monuments historiques	Chef d'équipe / Maçon coffreur / Ingénieur travaux	VINCI Construction	L'organisation du chantier
Commercial	Tertiaire / Industrie	Responsable d'Affaires / RH Entreprise	VINCI Energies	Qui est ce ?
Géomètre / dessinateur	Travaux / Etudes	Conducteur de travaux / Chef de secteur	Eurovia	Plan B
Ingénieur Technique	Environnement / Laboratoire	Ingénieur Technique Laboratoire / Déléguée Environnement	Eurovia	Rally construction
Commercial	Airport	Responsable développement commercial / Coordinatrice Exploitation	VINCI Airport	Burger quiz



PRESENTATION DES METIERS

AGENDA DE L'ATELIER

8H => Présentation auprès du responsable d'établissement, installation de la salle pour la matinée et désinfection du matériel

9H => Accueil des élèves par l'animateur principal

9H05 => Explication des consignes et création des équipes

9H10 => Round 1

9H25 => Round 2

9H40 => Round 3

9H55 => Round 4

10H10 => Round 5

10H25 => Round 6

10H40 => Construction

10H55 => FIN, rangement de la salle et désinfection du matériel

SCÉNARIO ET CONSIGNES

L'animateur principal accueille les élèves dans la salle en jouant son rôle "de chargé de mission aménagement environnement", avec le rétroprojecteur il utilise [la fausse présentation](#) VINCI. Le reste de l'équipe est caché dans une autre pièce.

Après une courte présentation de l'ensemble de la journée (cf slide 4) et dès que les élèves sont installés, le reste de l'équipe rend dans la pièce et coupe la parole à l'animateur principal.

"La maquette de la nouvelle tour "VINCI" a disparu, il faut la reconstruire au plus vite, nous devons présenter le projet au comité à 11H15"

[Dialogue improvisé entre l'animateur et le reste de l'équipe]

[Petit jeu d'acteur pour mettre en place une atmosphère légèrement tendu]

Le reste de l'équipe d'animation organise le plus rapidement possible 6 équipes d'environ 4 élèves et se dirige rapidement vers leur atelier.

Par équipe de 4, les collégiens doivent relever 6 défis permettant de récolter des pièces de construction pour reconstruire la maquette.

Pour obtenir les pièces de construction, les élèves doivent prouver leur bonne compréhension des métiers de VINCI.



Fiche métiers


2800€
par mois

INGÉNIEUR TRAVAUX
 CHEZ VINCI CONSTRUCTION

L'ingénieur travaux est chargé de l'exécution du chantier. Il ou elle doit coordonner l'ensemble des acteurs sur le chantier (architecte, chef de chantier, conducteur travaux ...) afin de répondre au besoin du client.

COMPÉTENCES

- ✓ Connaissance des techniques de construction
- ✓ Connaissance des matériaux de construction
- ✓ Compétences informatiques (logiciels CAD, BIM, GIS)
- ✓ Connaissance du dessin technique de la construction
- ✓ Connaissance des normes en vigueur en matière de construction et d'environnement
- ✓ Capacités d'organisation et de gestion
- ✓ Capacités analytiques
- ✓ Inclination à la résolution des problèmes
- ✓ Autonomie dans la prise des décisions
- ✓ Capacités de communication
- ✓ Capacité de respecter les temps et les livraisons

JOURNÉE TYPE

7h	Ouverture de chantier et réunion avec les équipes pour synchroniser les activités de la journée
8h	
9h	
10h	Réunion administrative (appels téléphoniques, rédaction d'email)
11h	
12h	
13h	Visite de chantier pour s'assurer du respect des consignes de sécurité et analyser la qualité des travaux
14h	
15h	
16h	
17h	Fermeture de chantier
18h	
19h	
20h	

ÉTUDES

- Ecole d'ingénieur BAC+5
- DUT Génie civil-construction
- BTS Travaux publics

PREJUGÉ

"C'est un métier d'homme, une femme ne peut pas réussir comme ingénieur travaux."

FAUX !


Les femmes sont capables de coordonner les activités sur des chantiers. Le métier est ouvert à tout le monde.


CONSEIL


Faites des stages !
 On ne peut pas savoir si un métier nous plaît sans avoir essayé.


Chaymaa, ingénieure travaux chez VINCI Construction

DÉCOUVERTE
 DES MÉTIERS DE
 VINCI











RESEAUX SOCIAUX

LOGISTIQUE

1 SALLE
1 FORMATEUR
1H D'ANIMATION

Contenu

- L'autre facettes des réseaux sociaux : une industrie structurée, un univers très professionnel et de nombreux nouveaux métiers
- Quizz sur les Réseaux Sociaux
- Les Réseaux sociaux et les 13-17 ans
- La puissance des GAFAM dans le monde et nos vies
- Prévention sur : FakeNews / E Reputation / Badbuzz
- Les Influenceurs (traité sous forme d'atelier)
- LinkedIn : le réseau social que vous utiliserez plus tard dans votre vie professionnelle



PRISE DE PAROLE



FOCUS MÉTHODO

Certains éléments sont adaptés pour répondre au protocole COVID.

LOGISTIQUE

3 SALLE
6 FORMATEURS
3H D'ANIMATION

DÉROULÉ DE L'ATELIER

13h - 13H20 => Introduction en plénière / Présentation et Vidéo

13h25 - 13H50 => En sous-groupe, nouvel atelier pour "briser la glace"

Objectif : se présenter et donner confiance

13H55 - 14h30 => ensemble de jeux & mises en situation inspirés des pratiques théâtrales (Bonjour/ Grumelot/ Marionnette)

Objectif: souligner l'importance du para-verbal et non-verbal

14h30 - 14h40 => Pause

14H40 - 15H25 => séquence conviction : Créer ta PUB avec un objet insolite

Objectif : Construire un argumentaire et convaincre